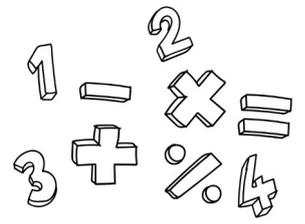


Groupe 1



G1P1

Sur le parking de l'école, il y a des autos et des motos. En tout cela fait 379 véhicules et 1358 roues.

Combien y a-t-il de motos ?

G1P2

Combien de paires de doigts différentes puis-je faire avec les cinq doigts d'une main ?

G1P3

M. et Mme Martin ont six filles et chaque fille a un frère.

Combien y a-t-il de personnes dans la famille ?

G1P4

Trouve la lettre qui devrait être à la place du point d'interrogation :

C O F R I U L X ?

G1P5

Dans cette situation le manchot doit manger le poisson. Pour cela il doit aller exactement sur la case de celui-ci.

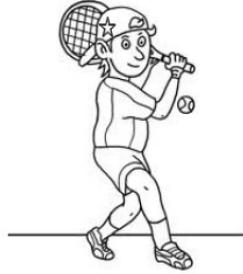
The image shows the '02 TUXBOT' level of a game. On the left is an 8x8 grid maze with a blue penguin (TuxBot) at (row 6, col 4) and a red fish at (row 3, col 5). Obstacles are represented by dark blue blocks: a 2x2 block at (row 2, col 2) to (row 3, col 3) and a 2x2 block at (row 5, col 6) to (row 6, col 7). The right side of the screen features a control panel with the following elements:

- 02 TUXBOT** (Level title)
- > MÉMOIRE PRINCIPALE** (Main Memory section)
- MP** (Main Memory indicator) with a row of 10 empty slots and a blue slider on the right.
- > MÉMOIRES SECONDAIRES** (Secondary Memory section)
- M1**, **M2**, **M3**, **M4** (Secondary Memory indicators) each with a row of 10 empty slots and a blue slider on the right.
- Navigation buttons: **<M**, **M>**, **<**, **X**.
- Bottom control bar: Left arrow, Up arrow, Down arrow, Right arrow, **R** (Reset), **M1**, **M2**, **M3**, **M4**, **GO**, and a Refresh button.

Trouve les solutions qui permettent au manchot de le manger :

LES GARÇONS !

QUEL EST LE PRÉNOM DE CHAQUE GARÇON ?



ARTHUR JOUE AVEC UNE BALLE, MAIS PAS CÉLIM.
BASILE N'EST PAS À CÔTÉ DE CÉLIM.
DAVID A UNE ÉTOILE SUR SES VÊTEMENTS.
DAVID N'A RIEN SUR LA TÊTE.